

Культурно-досуговый проект «НЕСКУЧНЫЕ КАНИКУЛЫ» (2023)

Цель проекта: 1. Организация на базе детской библиотеки культурно-досугового пространства для детей и их родителей, способного объединить семью.

2. Познание мира детьми через игровую деятельность.

3. Развитие коммуникативных навыков общения.

Задачи:

1. Расширить кругозор детей и подростков в области настольных игр и культурного досуга.

2. Создать условия для раскрытия творческих и интеллектуальных способностей детей.

Актуальность:

Игра для ребёнка — естественная непринужденная активность. Что дети всегда делают с особым удовольствием? Играют! Самостоятельно, с родителями или сверстниками, игрушками или любыми приглянувшимися предметами.

Через игровую деятельность ребёнок познаёт мир: узнаёт свойства и характеристики окружающих его предметов, осваивает социальные роли и учится взаимодействовать с другими детьми и взрослыми, приобретает навыки и подтверждает свою состоятельность.

Пытливый детский ум постоянно ищет новую пищу для исследований. И этот факт нельзя игнорировать, а наоборот, надо максимально использовать для развития и обучения детей.

В наше время дети, подростки и даже взрослые люди все чаще уходят в мир компьютеров, планшетов, телефонов, забывая или даже не зная о существовании других видов интересного и полезного развлечения. Настольные игры являются одним из лучших видов досуга для детей и их родителей. Они способны объединить, способствовать развитию внимания, логического мышления, тренируют терпение и усидчивость.

Ожидаемые результаты:

1. Создание положительного имиджа библиотеки как комфортной доброжелательной среды для детей и их родителей.
2. Формирование и развитие у детей и подростков знаний, умений и навыков, необходимых для жизни в обществе, в реальном, а не виртуальном мире.
3. Организация культурной и досуговой деятельности детей и молодежи.

Целевая аудитория: дети и подростки от 7 до 14 лет, родители.

Срок реализации: С 01.06.23 по 31.08.22

Мероприятия проводятся каждый четверг (14 занятий).

	Наименование	Название игры	Сроки реализации	Описание	Ответственный
1.	Тематическая площадка «Колесо истории»	«Открой Севастополь» «Калах» «Бочонок»	Июнь	Презентация проекта (ознакомительное занятие, знакомство с программой проекта). Знакомство с историческими играми и с играми о городе-герое Севастополе.	Ведешина Н.Н.
2.	Тематическая площадка «Детективное агенство»	«Нуар» «Exit» «Загадки нашего города»	июнь	Жизнь полна невероятных секретов, которые так и ждут любителей приключений, готовых к играм разума. Подборка детективных игр для всех равнодушных к тайнам и загадкам.	Ведешина Н.Н.

3.	Тематическая площадка «Шалость удалась»	«Зельеварение»	Июль	Знакомство с миром Гарри Поттера и «Фантастических тварей» по книгам Дж. Роулинг. Книжная выставка «Волшебство рядом».	Ковалева Д.А.
4.	Тематическая площадка «Элементарно, Ватсон!»	«Нейрогонки», «Соображариум» «Уно»	Июль	Игры этой тематической площадки помогут развить мелкую моторику, скорость реакции, логику и внимание.	Маруева О.Е.
5.	Тематическая площадка «За лесами, за горами...»	«Конёк - горбунок» «Курочка - ряба»	Август	Игры, посвящённые литературным сказкам и сказочным персонажам, позволят в легкой не принужденной обстановке познакомиться с художественными произведениями. Книжная выставка «Добрые, добрые сказки».	Хандусенко С.И.
6.	Тематическая площадка «Круть-верть-прыг!»	«Настольный футбол» «Фанты» «Крокодил»	Август	Активные настольные игры.	Ковалева Д.А.

7.	Турнир «Игролэнд»	«Нейрогонки» «Каркассон»	август	На турнире участники смогут познакомиться с новыми для себя настольными играми, посоревноваться с другими участниками.	Ковалева Д.А., Хандусенко С.И.
----	----------------------	-----------------------------	--------	--	-----------------------------------